

## 2020

一、 动 为 2020 年 8 月 10 日 15:30-2020 年 9 月 19 日 23:59，共 6 场周 。

二、 册 事 ：

1、 动 定位 式 动匹 在 区及 区， 在 册 开启定位功 ，则 取 区及 区 名信 及 应奖励。

2、为保 动公平公 ， 册 其 实 个人 份（ 券 工作人员、 券交 从业人员、 券 从业人员、 券公司从业人员、其他）， 奖 填 份与 实 况不 ，则 动取 其 奖 ，个人 份判定以 册 份为准。

三、 动分为个人 位 、PK 对 及 习区， 则 如下：

1、个人 位 ：

(1) 关 8 个关卡， 个关卡 5 ， 分值 “对 增 减” 式 ， 对 1 加 10 值， 1 10 值， 单关 分 围为-50 200 值。对 回 奖励，如 对 2 则 2 加 20 值， 对 3 则 3 加 30 值，以 。 关 后 1 为 “ 倍 ”，如 对， 关即可 前 4 值 和 倍分 ；

(2) 为 15 ， 则 为 ；

(3) 值  $\geq$  关 ( 一关 关 值  
为 30， 二关 关 值为 40，以 ， 八关 关  
值为 100) ， 则 关 功， 入 值 ； 如 关卡失  
， 关 值 ， 但可 复 前关卡；

(4) 已 关卡不 复 。

## 2、PK 对

(1) 入 PK 对 50 值入场 ；

(2) 将 匹 周个人 位 同关卡 PK， 场  
共 5 ；

(3) 为 15 ， 则 为 ， 双  
则 动 入下一 ；

(4) 在双 匹 功之后，在 区分出 之前，一  
出则 为 PK 对 失 ， 其 值入场 ；

(5) 在双 均 况下， ， 分 ，  
分 即 ；

(6) 可 100 值， 不 值； 如  
双 平局，各 50 值； 值 后 入 ；

(7) 周 PK 对 值上 为 1600。

## 3、 习区

(1) 习区 周 位 100%， 库 刷 ，  
不 及 值增减；

(2) 入 佳学习 。

四、 值作为 依 ， 值 ， 名 前；  
值 同 ， 场 少 名 前； 场 同 ， 则  
(完 位 关 ) 名。

五、 周 00:00 06:00 ( 在  
)，对上周 值 ， 并 入 值。同 ， 周开启  
, 周 值归 ， 。 周周 值 ，  
值只 响 周 分 ， 不会 响已 周 分 。

六、 动 周 式 ， 分为：

： 册 份为 券 工作人员、 券交 从业人  
员、 券 从业人员、 券公司从业人员 ， 值  
入 。

传奇 ： 册 份为 以上 4 以外 其他人员， 值 入传  
奇 。

1. 周 ： 周 、传奇 周 、全国周 值 ；

2. ： 四大 区 值 (四个)、四大 区  
(四个)、四大 区传奇 (四个)、全国  
、全国传奇 、全国 值 ；

3. 奖励 ： 对 、 佳学习 。

准 为 周六 23:59, 则以 9 20

23:59 准, 为 免因 延 因 引 不

及 ，